

# 5-07 Rad sa multimedijom

Predmetni nastavnik: Dragiša Bojanić

# Šta je multimedija?

- **Mediji** su sredstva koja omogućavaju prenos informacija: zvuka, teksta, slike, videa i animacije. Oni mogu biti: štampani (novine, knjige...) i elektronski (radio, televizija, Internet...)

**Multimedija** je skup više medija objedinjenih u celinu radi nekog predstavljanja, izvođenja... Mogu biti interaktivne, za šta su najbolji primer računarske igrice.



- Sa multimedijom se srećemo na svakom koraku - u prostoru u kome živimo (gledanje televizije, slušanje muzike, igranje video igara na računaru, pretraživanje Interneta...), u bankama, poštama, prodavnicama, na ulici, pa čak i u prirodi zahvaljujući mobilnim telefonima i drugim mobilnim uređajima koji su stalno uz nas i koje koristimo za pravljenje fotografija, slušanje i preuzimanje audio i video sadržaja, slanje MMS poruka...
- **Sve vrste današnjih računara** (personalni računari, laptop, tablet, mobilni telefoni, smart televizori) se najčešće koriste u multimedijalne svrhe u cilju kreiranja i prikazivanja **teksta, slike, zvuka, videa i animacija**.



- Kako bi prikazivao multimedijalne sadržaje računar mora imati:priključene odgovarajuće uređaje (zvučnici, mikrofon, slušalice, video kamere, CD, DVD, USB) i
- instalirane odgovarajuće programe.
  
- Postoje brojni programi za snimanje i reprodukciju audio i zvučnih sadržaja. U okviru Windows operativnog sistema postoje:**Sound Recorder** - program za snimanje audio zapisa
- Windows Media Player** - program za reprodukciju audio i video sadržaja
  
- U ranijim verzijama Windowsa postojao je i **Windows Movie Maker** - program za obradu video zapisa.

# OBRADA ZVUKA (**Sound Recorder**)

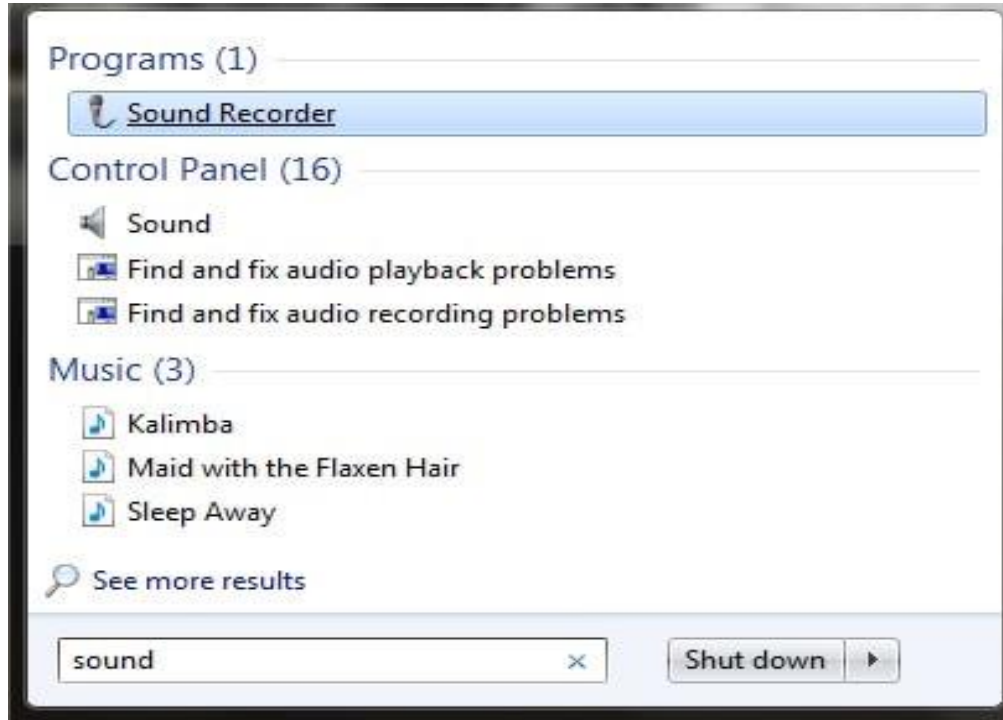
- **Sound Recorder** je program koji se koristi za snimanje zvučnog zapisa, kao i njegovo emitovanje. Za rad u ovom programu potrebno je imati instaliranu zvučnu karticu, zvučnik i mikrofoni. Zvučni snimci kreirani u ovom programu se čuvaju u **Windows Media Audio** formatu (.wma ekstenzija) i mogu ih reprodukovati bilo koji multimedijalni plejer.

Da bi otvorili Sound Recorder potrebno je:

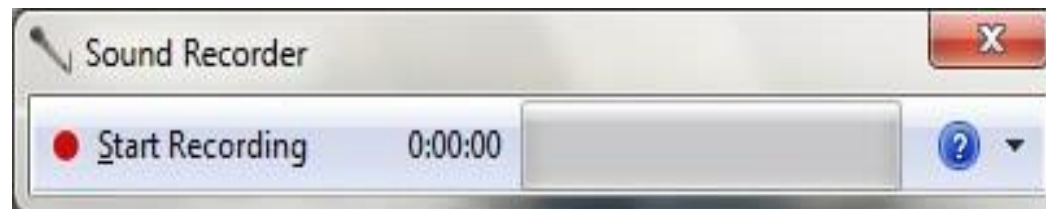
- kliknuti na **Start** dugme
- odabrati **All Programs**
- odabrati fasciklu **Accessories**
- odabrati **Sound Recorder**



- Drugi način je da u polju za pretraživanje **Start** menija polja otkucamo **sound** i odaberemo **Sound Recorder** iz liste pronađenih sadržaja.



Izgled prozora programa Sound Recorder je prikazan na sledećoj slici.



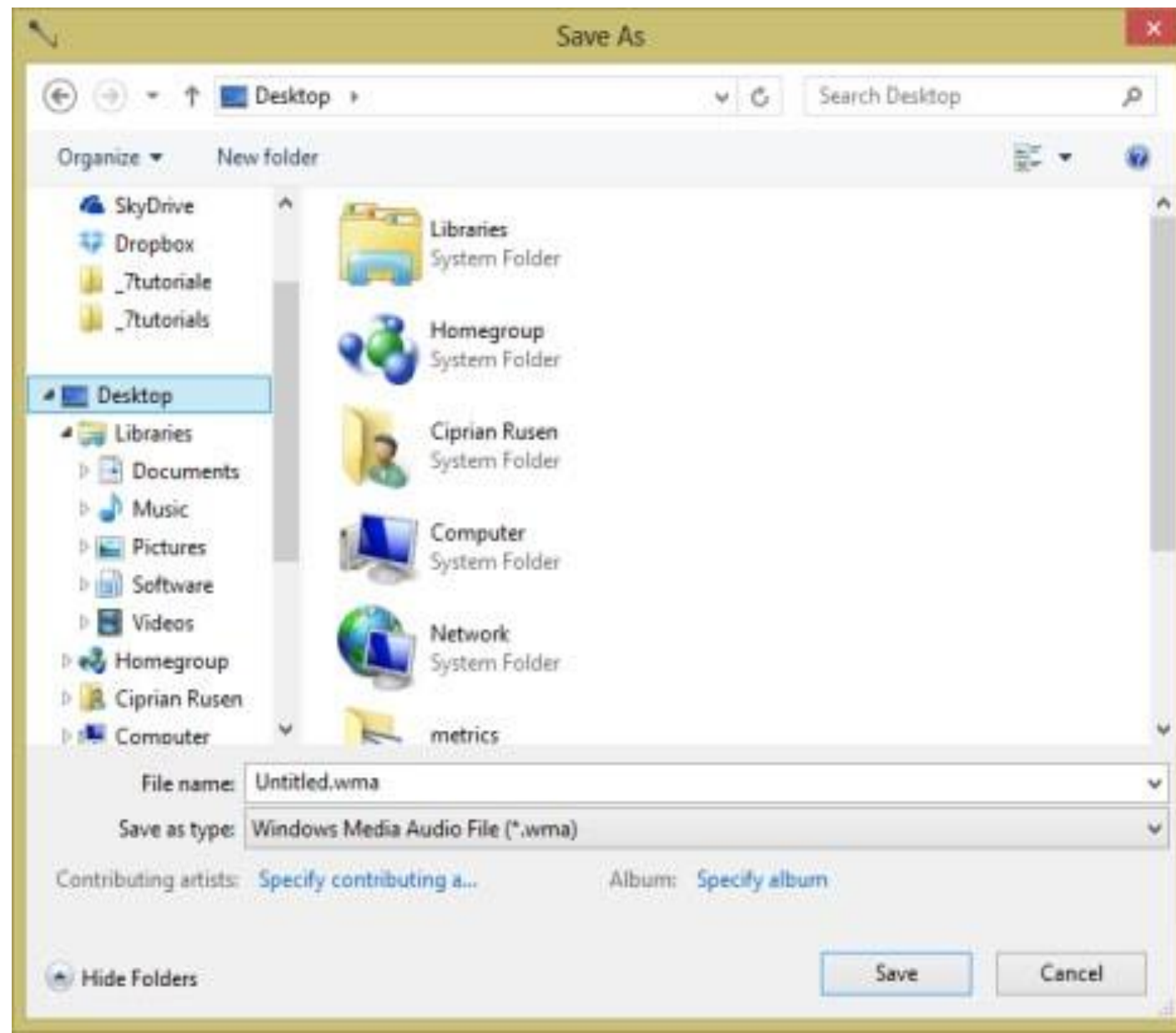
- Čim pokrenete Sound Recorder, možete odmah da otkrijete da li mikrofoni radi ispravno. Ako se detektuje zvuk, zelena zvučna traka će se pomicati, prema jačini zvuka. Ako primetite da nema kretanja, proverite da li je mikrofoni uključeni pravilno.



Kada se mikrofoni podesi i radi, za početak snimanja pritisnite dugme **Start Recording**. Dok snimate, možete videti trajanje snimanja koji se prikazuje na tajmeru, u sredini prozora **Sound Recorder**.



- Kada želite da završite snimanje, pritisnite **Stop Recording**. Odmah vam će biti ponuđeno da sačuvate snimljeni zvučni zapis.





- Od vas se sada traži da odaberete lokaciju i ime datoteke za snimanje. Za svako snimanje možete dodati detalje poput autora (**Specify contributing...**) i imena albuma (**Specify album**), ukoliko to želite.



Kada završite, pritisnite dugme **Save** i time sačuvati vaš snimak.

Ako želite da nastavite sa snimanjem, nemojte pritisnuti **Save** već **Cancel**.

Potom možete pritisnuti dugme **Resume Recording** da bi nastavili sa snimanjem.



## REPRODUKOVANJE ZVUKA (**Windows Media Player**)

- **Windows Media Player** je namenjen za slušanje muzike i gledanje filmova sa hard diska, CD-a, DVD-a, fleš-memorije, kao i slušanje Internet radio stanica
- U okviru ovog programa možete:vršiti organizaciju (praviti *play* liste)
- narezivati CD ili DVD sa omiljenom muzikom
- kopirati muziku sa CD-ova u biblioteku programa
- pretvarati audio format u MP3

Da biste pokrenuli Windows Media Player:

kliknite na dugme Start

izaberite stavku All Programs

izaberite stavku Windows Media Player.



- Windows Media Player vam omogućava dva prikaza:

**Now Playing**, jednostavniji prikaz:

- Ime pesme ili videa je prikazano u gornjem levom uglu (**oznaka 1**).

Komande za upravljanje reprodukcijom su prikazane u donjem delu prozora (**oznaka 2**)

Dugme za prelaz iz jednog u drugi prikaz (**oznaka 3**) nalazi se u donjem desnom uglu u slučaju **Player Library** prikaza, odnosno u gornjem desnom uglu u slučaju **Now Playing** prikaza



# • **Player Library**, složeniji prikaz:

- **oznaka 1** - okno za navigaciju
- **oznaka 2** - lokacija odabrane pesme ili videa na disku
- **oznaka 3** - okno sa detaljima
- **oznaka 4** - okno sa listama
- **oznaka 5** - komande za upravljanje reprodukcijom

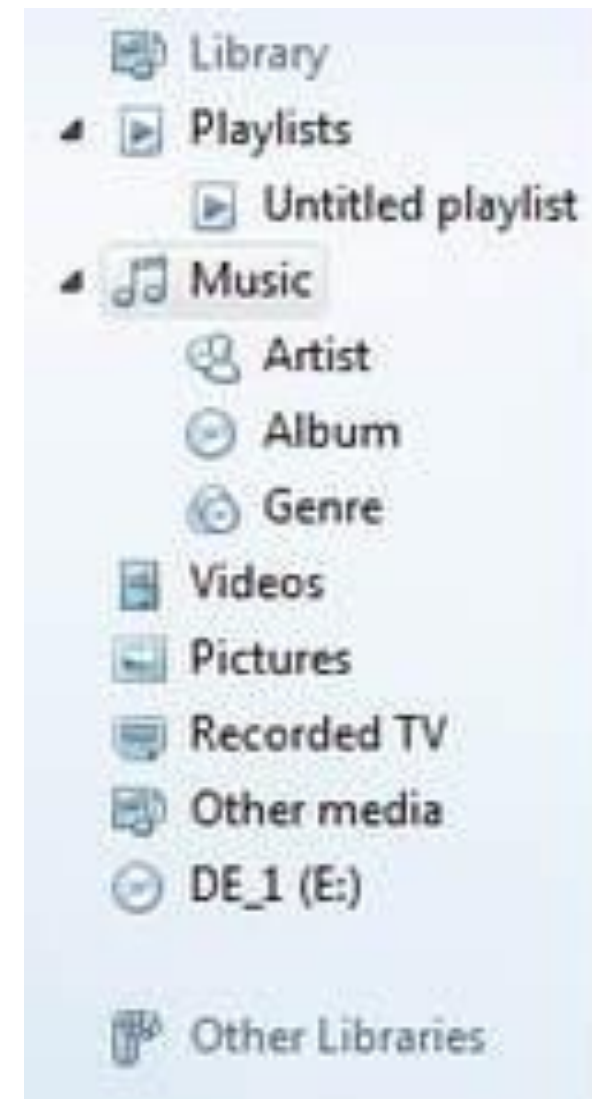


- U biblioteci programa, možete pristupiti i organizovati kolekciju digitalnih medija.

U **oknu za navigaciju** možete odabrati kategoriju, kao što su:

- uzika (**Music**),
  - slike (**Pictures**) ili
  - video zapisi (**Videos**),
- da biste ih videli u **oknu sa detaljima**.

Na primer, da biste videli sve svoje pesme organizovane po žanru, kliknite dvaput na stavku **Music**, a zatim izaberite **Genre**.



Odabrane pesme ili video zapise možete prevući iz okna sa detaljima u okno liste da biste:

- kreirali liste pesama i video zapisa (**Play**)
- snimili ih na CD ili DVD (**Burn**) ili
- sinhronizovali ih sa uređajima kao što je prenosni muzički plejer (**Sync**).



Dok se krećete između različitih prikaza u biblioteci programa, možete da koristite dugmad u gornjem levom uglu prozora programa.



- U sledećim video tutorijalima na engleskom jeziku možete pogledati:neke od osnovnih mogućnosti programa [Windows Media Player](#)
- [Burning CD's with Media Player](#)